

Tâches B

Dans Fire.lse de v1_base:

Tâche 6:

Décrire qu'est-ce qui se passe avec le NumSpreadRecipients

Tâche 7:

Changer les TRANSITIONS pour que les feux ne vont plus avancer si l'élévation dépasse 1100 m.

Tâche 8:

Créer juste un grand feu. Ceci pour voir plus facilement nos changements. Ensuite, créer une carte de WindDirection avec des valeurs possible entre 0 et 360. Créer une SPREADPROB pour que si la direction est la même que le vent, il est 10 fois plus probable que s'il est dans la direction opposée.

Trucs:

DIRECTION(SOURCE Location, Location)

```
IF ( ABS(WindDirection - direction actuelle) > 180 )  
    ProbWind = 360 - ABS(WindDirection - direction  
    actuelle)  
ELSE  
    ProbWind = ABS(WindDirection - direction actuelle)  
ENDFN  
...pas fini...
```